

REGULAMIN LIGOWCA MISTRZÓW

REGULAMIN KORZYSTANIA Z HALI SPORTOWEJ

- Drużyna musi się stawić na ok. 20 minut przed rozpoczęciem meczu przed wejściem do budynku hali, w miarę możliwości jako jedna grupa.
- Zakaz gry w obuwiu z czarną podeszwą lub z czarnymi elementami na podeszwie, które zostawiają czarne ślady na parkiecie. Dozwolone są wszelkie piłkarskie buty z kauczukową podeszwą w kolorach innych niż czarny, zwykle trampki z jasną podeszwą. Osoba, która nie będzie miała wymaganego obuwia nie zostanie wpuszczona przez pracownika na halę.
- **OBOWIĄZUJE ABSOLUTY ZAKAZ SPOŻYWANIA NAPOJÓW ALKOHOLOWYCH, PALENIA PAPIEROSÓW I BRANIA NARKOTYKÓW. Osoba, która złamie zakaz zostaje natychmiast skreślona z listy zawodników do końca sezonu/turnieju.**

BOISKO, PIŁKA

Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 25-42 m x 15-22 m, z bramkami 3x2 m, z polem karnym jak w piłce ręcznej, z zaznaczonym punktem karnym w odległości 6 m od bramki, drugim punktem karnym w odległości 10 m od bramki oraz strefami zmian szerokości 3 m dla każdej z drużyn po obu stronach linii środkowej. Gra prowadzona jest piłką stworzoną wyłącznie dla futsalu.

ZESPOŁY

Gra prowadzona jest przez drużyny składające się z bramkarza i 4 zawodników z pola. Minimalna liczba zawodników wymagana przy rozpoczęciu gry to czterech. W kadrze na cały sezon może się znajdować 19 zawodników. W trakcie gry dokonywane są zmiany lotne tylko w obrębie strefy zmian danej drużyny (na „własnej połowie”). Zawodnik (w tym również bramkarz) może wejść na boisko dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika zmienianego. W przypadku wykluczenia przez sędziego z gry więcej niż 3 zawodników mecz zostaje przerwany. Drużyna musi się stawić (gotowa do gry) na wyznaczoną godzinę meczu, brak minimum czterech zawodników oznacza natychmiastowy walkower (nie ma możliwości czekania na skompletowanie składu).

ZGŁOSZENIA ZAWODNIKÓW

Kapitan zgłasza listę zawodników protokolantowi przed rozpoczęciem sezonu/turnieju. Listę graczy można uzupełniać w trakcie sezonu/turnieju, lecz nie później, niż na 3 mecze danej drużyny przed końcem sezonu/turnieju.

TERMINARZ SPOTKAŃ I PRZEKŁADANIE SPOTKAŃ

Terminarz spotkań jest ustalany z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem sezonu. W nagłych wypadkach istnieje możliwość przełożenia spotkania. Wszelkie prośby należy kierować do protokolanta co najmniej na tydzień przed pierwotnym terminem spotkania. Prośby skierowane później, niż tydzień przed pierwotnym terminem spotkania, mogą skutkować przełożeniem meczu na koszt drużyny przekładającej.

MECZ

Rozgrywane są dwie połowy **po 20 minut**, ewentualnie z serią rzutów karnych (po trzy dla każdej drużyny, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia – do skutku). Prowadzony jest przez dwóch sędziów. Czasem dysponują wyłącznie sędziowie, wyłączając go tylko w momencie dłuższej przerwy w meczu (np. zagięcia piłki).

ROZPOCZĘCIE GRY, RZUT ROŻNY, AUT, RZUT OD BRAMKI, ZMIANY

- z rozpoczęcia gry można bezpośrednio zdobyć bramkę, podobnie jak z rzutu rożnego, rzut z autu traktowany jest jak rzut wolny pośredni,
- rzut z autu wykonywany jest wyłącznie nogą, z ziemi, dokładnie z linii autowej,
- rzut od bramki wykonywany jest wyłącznie przez bramkarza, ręką, a piłka może być rzucona za linię środkową boiska,
- piłkarze drużyny przeciwnej przy rozpoczęciu gry muszą zachować odległość minimum 3 m, a przy aucie, rzucie karnym, wolnym i rożnym min. 5 m od piłki,
- przy rzucie od bramki:
 - a) bramkarz wyrzuca piłkę ręką z dowolnego punktu pola karnego
 - b) piłka jest w grze po opuszczeniu pola karnego,
- bramkarz po zagraniu piłki nie może zagrać piłki ponownie, jeżeli otrzyma ją od zawodnika własnej drużyny, dopóki nie przekroczy ona linii środkowej lub nie zostanie zagrana/dotknięta przez gracza drużyny przeciwnej.
- zawodnik ma 4 sekundy na wykonanie rzutu rożnego, rzutu z autu, rzutu karnego, rzutu wolnego, rzutu od bramki,
- piłka jest w grze, gdy zostaje dotknięta i jest w ruchu (nie musi przebyć odległości równej obwodowi piłki),
- w przypadku uderzenia piłki o sklepienie hali, gra jest wznawiana przez przeciwnika drużyny przeciwnej rzutem z autu z miejsca najbliższego uderzeniu o sklepienie,
- zmian można dokonywać, gdy obaj zawodnicy (zmieniany i zmieniający) znajdują się na własnej połowie boiska drużyny, w której dokonywana jest zmiana. Jedynie w przypadku groźnej kontuzji możliwe jest zejście z boiska (czasem zniesienie gracza) najbliższej miejsca doznania kontuzji.

RZUT WOLNY POŚREDNI

Dyktowany jest w sytuacji, gdy:

- zawodnik użyje na boisku wulgarnego słowa (za nagminne przeklinanie zawodnik może otrzymać także karę minutową lub nawet czerwoną kartkę),
- ma miejsce niebezpieczne zagranie,
- ma miejsce przeszkadzanie w ruchu przeciwnika, gdy piłka nie jest w grze,
- ma miejsce przeszkadzanie bramkarzowi w wyrzucaniu piłki,
- gdy zawodnik wchodzi na boisko w trakcie zmiany przed zejściem z boiska zawodnika zmienianego,
- gdy zejście lub wejście z/na boisko zmieniających się graczy ma miejsce poza strefą zmian,
- gdy bramkarz dotyka lub łapie w ręce piłkę zagrana do niego przez partnera z drużyny,
- gdy bramkarz zagrywa piłkę dłużej niż 4 sekundy, o ile nie jest na połowie drużyny przeciwnej,
- gdy bramkarz po rzucie od bramki zagrywa piłkę ponownie zanim zostanie ona zagrana przez innego zawodnika lub zagrywa piłkę otrzymaną od partnera z drużyny, zanim zostanie ona zagrana/dotknięta przez przeciwnika lub przekroczy linię środkową boiska,
- gdy zawodnik zagrywa ponownie piłkę po wykonaniu rzutu wolnego, różnego, autu, zanim zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,
- gdy zawodnik zwleka z wykonaniem zagrania z autu, rzutu różnego, wolnego ponad 4 sekundy,
- gdy zawodnik nie zastosuje się do wymogu odstępu 5 m od piłki zagrywanej przez przeciwnika ze stałego fragmentu gry,
- gdy zawodnik zachowuje się nie sportowo, wyraża dezaprobatę wobec decyzji sędziów.

Rzut wolny pośredni sygnalizowany jest przez sędziego podniesieniem ręki, a wykonywany jest z miejsca popełnienia przewinienia (lub, w przypadku przewinienia w obrębie pola karnego, z miejsca na linii pola karnego położonego najbliższego miejsca przewinienia).

RZUT WOLNY BEZPOŚREDNI

Wykonywany jest w przypadkach określanych jako faul w piłce nożnej oraz:

- w przypadku gry wślizgiem (z wyjątkiem bramkarza we własnym polu karnym, o ile nie zostaje to uznane przez sędziów za nadmiernie ostrą grę),
- w przypadku gry tzw. ciałem (nie ma na hali „zastawiania piłki”).

FAULE AKUMULOWANE

W przypadku popełnienia przez drużynę więcej niż 5 fauli karanych rzutem wolnym bezpośrednim w każdej połowie meczu, każdy kolejny faul (6. i każdy późniejszy) karany jest rzutem karnym wykonywanym z odległości 10 metrów (z drugiego punktu karnego). Jeżeli faul miał miejsce bliżej niż 10 metrów od bramki przeciwnika, drużyna wykonująca rzut karny ma prawo wyboru między egzekwowaniem rzutu z miejsca przewinienia lub drugiego punktu karnego. Przy karnym drużyna ukarana nie ma prawa ustawiać muru, wszyscy zawodnicy muszą stać w odległości co najmniej 5 m od piłki i poza linią umowną przebiegającą równoległe do bramki przez miejsce wykonywania rzutu karnego. Zawodnik wykonujący rzut karny zobowiązany jest do wyraźnego zasygnalizowania wykonawstwa i bezpośredniego strzału na bramkę. Faule z drugiej połowy meczu akumulują się z faulami z ewentualnej dogrywki.

OSTRZEŻENIE/WYKLUCZENIE

Za niesportowe zachowanie, wyrażanie dezaprobaty wobec decyzji sędziów, opóźnianie rozpoczęcia gry, nieprawidłowe opuszczenie boiska lub wejście na boisko, utrudnianie wznowienia gry lub uporczywe łamanie przepisów, sędziowie upominają zawodnika żółtą/niebieską kartką oznaczającą karę dwóch minut pauzy dla gracza ukaranego (jego drużyna gra wtedy w osłabieniu). Gra w osłabieniu może zakończyć się przed upływem wspomnianych dwóch minut pod warunkiem utraty gola przez drużynę grającą w osłabieniu. Czerwona kartka jest równoznaczna z usunięciem zawodnika z boiska (zakaz gry w danym meczu ukaranego i przymusowa pauza w grze w następnym spotkaniu danej drużyny w bieżącym sezonie/turnieju). W tym przypadku drużyna gra przez 2 minuty w osłabieniu. Zawodnik zastępujący usuniętego gracza może wejść na boisko za zgodą sędziów (może to nastąpić wcześniej, o ile drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę). O ewentualnej większej lub mniejszej karze dla zawodnika, który otrzyma w sezonie/turnieju czerwoną kartkę, decyduje Komisja Dyscyplinarna. Sędzia może także wykluczyć danego zawodnika na ustaloną przez niego karę minutową, gdy zawodnik dopuścił się przewinienia w postaci brutalnego faulu lub niesportowego zachowania.

ZASADY PUNKTACJI

1 – Kolejność zespołów (w grupie) ustala się według liczby zdobytych punktów.

2 – W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:

- przy dwóch zespołach:
 - a) bezpośredni mecz zainteresowanych drużyn („head to head”);
 - b) lepszy stosunek bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek (różnica bramek);
 - c) przy dalszej równości większa liczba zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek (gole strzelone);
 - d) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące sąsiadujące miejsce w tabeli, a ich pozycja daje możliwość zajęcia miejsca na podium, lub spadku z ligi, stosuje się wyłącznie zasadę określoną w pkt „a”, a jeżeli ona nie rozstrzygnie o kolejności, zarządza się jedno spotkanie barażowe, w którym mogą grać zawodnicy zgłoszeni w danym sezonie i nie zostali wykluczeni przez Radę Rozgrywek [w praktyce: przy remisie jest baraż, gdy zainteresowani walczą o podium lub spadek].
- przy więcej niż dwóch zespołach:

przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą wyłącznie pomiędzy zainteresowanymi drużynami kierując się zasadami podanymi w punktach „a”, „b” i „c” (mała tabelka).

Przykład małej tabelki:

	A	B	C	D	Punkty			Suma punktów	Bramki	Pozycja końcowa
Zespół A	X	1:0	1:0	0:1	3	3	0	6	2:1	1/2*
Zespół B	0:1	X	1:0	1:0	0	3	3	6	2:1	1/2*
Zespół C	0:1	0:1	X	1:0	0	0	3	3	1:2	3/4*
Zespół D	1:0	0:1	0:1	X	3	0	0	3	1:2	3/4*

* – o kolejności miejsc (Zespoły A i B – msc. 1. czy 2. oraz Zespoły C i D – msc. 3. czy 4.) decyduje bilans bramek uzyskany przez zainteresowane drużyny we wszystkich meczach danego sezonu (ppkt „b”), a przy dalszej równości liczba zdobytych bramek w całym sezonie (ppkt „c”). Mecze bezpośrednie (mała tabelka) przestają mieć znaczenie, służą tylko rozdzieleniu Zespołów A i B od Zespołów C i D.

PUNKTACJE ZAWODNIKÓW

W Ekstraklasie i wybranych meczach niższych poziomów rozgrywkowych liczone są strzały na bramkę rywala. Wówczas, oceniając bramkarzy, podstawą do wystawienia oceny jest liczba obronionych strzałów w stosunku do strzałów celnych. Zasady te trochę różnią się między ligami:

- Ekstraklasa (0% – 0, 1%-10% – 1, 11%-20% – 2, 21%-30% – 3, 31%-40% – 4, 41%-50% – 5, 51%-60% – 6, 61%-70% – 7, 71%-80% – 8, 81%-90% – 9, 91%-99% – 10, 100% – 11). By nie faworyzować tej klasyfikacji podwojono również punktację poszczególnych składowych oceny bramkarza, tj.: ocena za pущzone gole (0 straconych goli = 10 pkt, 1 = 9 pkt, 2 = 8 pkt, 3 = 7 pkt, 4 = 6 pkt, 5 = 5 pkt, 6 = 4 pkt, 7 = 3 pkt, 8 = 2 pkt, 9 = 1 pkt, 10 i więcej = 0 pkt), 2 pkt za każdy obroniony rzut karny, 2 pkt za każdą bramkę, 1 pkt za każdą asystę.
- 1. liga i niższe poziomy rozgrywkowe (0% – 0 pkt, 1%-20% – 1 pkt, 21%-40% – 2 pkt, 41%-60% – 3 pkt, 61%-80% – 4 pkt, 81%-99% – 5 pkt, 100% – 6 pkt); pozostałe składowe oceny bramkarza pozostają bez zmian, tj.: ocena za pущzone gole (0-1 stracony gol = 5 pkt, 2-3 = 4 pkt, 4-5 = 3 pkt, 6-7 = 2 pkt, 8-9 = 1 pkt, 10 i więcej = 0 pkt), 1 pkt za każdy obroniony rzut karny, 1 pkt za każdą bramkę, 1 pkt za każdą asystę.

Punktacja bramkarzy po pojedynczym meczu

Ekstraklasa						1 liga i niższe poziomy rozgrywkowe							
% obronionych strzałów	pkt	ilość puszczonych goli	pkt	obr. rzuty karne	bramki/ asysty	suma	% obronionych strzałów	pkt	ilość puszczonych goli	pkt	obr. rzuty karne	bramki/ asysty	suma
0	= 0	0	= 10	2	2/1		0	= 0	0-1	= 5	1	1/1	
1-10	= 1	1	= 9				1-20	= 1	2-3	= 4			
11-20	= 2	2	= 8				21-40	= 2	4-5	= 3			
21-30	= 3	3	= 7				41-60	= 3	6-7	= 2			
31-40	= 4	4	= 6				61-80	= 4	8-9	= 1			
41-50	= 5	5	= 5				81-99	= 5	10 i więcej	= 0			
51-60	= 6	6	= 4				100	= 6					
61-70	= 7	7	= 3										
71-80	= 8	8	= 2										
81-90	= 9	9	= 1										
91-99	= 10	10 i więcej	= 0										
100	= 11												

Ocenie meczowej podlega bramkarz, który w danym meczu zagrał **ponad 50%** przewidzianego czasu gry. Zawodnik krócej grający jest nieklasyfikowany.

W meczach niższych lig, w których nie są liczone strzały, obowiązuje zasada punktowania jak dla 1 ligi z tą różnicą, że pierwsza składowa oceny zawiera się w przedziale 0-6 i jest subiektywną oceną obserwatora.

Wybierając drużynę kolejki kieruję się:

- bramkarze – sumą punktów zebranych za spotkanie, liczb obronionych strzałów celnych,
- obrońcy – liczbą straconych goli przez drużynę, liczbą strzałów drużyny przeciwnej, zdobytymi bramkami/asystami,
- pomocnicy, napastnicy – zdobytymi bramkami/asystami.

Graczem sezonu zostaje zawodnik, który najczęściej był wybierany do drużyny kolejki.

KLASYFIKACJA FAIR-PLAY

W klasyfikacji Fair-Play uwzględniane są:

- 1 – faule popełnione przez drużynę w czasie meczu – każdy jeden faul = jeden ujemny punkt;
- 2 – niebieskie kartki uzyskane przez drużynę – każda jedna kara minutowa (2') = dwa ujemne punkty;
- 3 – czerwone kartki uzyskane przez drużynę – każda jedna czerwona kartka = cztery ujemne punkty;
- 4 – oddanie meczu walkowerem – każdy jeden walkower = osiem ujemnych punktów.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W spornych sytuacjach oparciem są przepisy o grze w piłce nożnej, przepisy PZPN, Kodeks Cywilny lub bezstronna decyzja „Ligowiec”.
2. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje jedynie „Ligowiec”.
3. „Ligowiec” ma prawo wносить do niniejszego regulaminu zmiany bez uprzedniego powiadomienia.

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA:

O ile później mecz może się rozpocząć?

MECZ NIE MOŻE ROZPOCZAĆ SIĘ PÓŹNIEJ. Mecz rozpoczynamy o czasie według terminarza, który jest dostępny na stronie. W przypadku nie stawienia się o czasie jednej drużyny, walkower przyznawany jest przeciwnej, chyba że zgodzi się ona na rozgrywanie spotkania krócej.

Dlaczego sędzia każe wznawiać grę od środka do przodu?

Jest to związane z przepisami, które nakazują grę do przodu, tzn. na połowę przeciwnika.

Czemu sędzia zagwiżdżał mi źle wybity aut?

W przepisach futsalu, o które się opieramy, wyraźnie znajduje się informacja o tym, że piłka wznowiona z autu musi być nieruchoma i pokrywać linię. Stwierdzenie „pokrywać linię” występuje, gdy rzut piłki na płaszczyźnie pokrywa choćby jednym punktem linię autową. Inaczej to ujmując: patrząc z góry część piłki musi zasłaniać linię autową (jej cień musi pokrywać linię autową). Sędziowie będą skrupulatnie przestrzegać tego przepisu i choć z początku będą wyrozumiali, to docelowo przepis ten będzie przestrzegany. Złe wykonanie autu wiąże się z oddaniem piłki przeciwnikowi.

Do których linii gramy?

Gramy do czarnych linii wyznaczających pole do piłki ręcznej.

Ile razy mogę podać do bramkarza?

W akcji bramkarz może piłki dotknąć raz. Dopóki piłka nie zostanie dotknięta przez przeciwnika, lub nie przejdzie linii środkowej placu gry (połowy), bramkarz nie może dotknąć piłki. Jeśli stanie się inaczej, sędziowie odgwiżdżą faul pośredni.

Czemu sędzia nie pozwolił mi zawiązać butów w czasie meczu?

Sędzia nie może zatrzymać czasu jeśli rozwiąże się zawodnikowi but. Zawodnik powinien w wybranym przez siebie momencie poprawić sznurówki, lub ewentualnie dać zmianę, by na spokojnie móc zawiązać buta. Jedyny wyjątek to bramkarz, który może poprosić o chwilę czasu dla poprawienia swojego stroju (rękawice, buty etc).

Co robić gdy sędziowie przyznali mojej drużynie faul?

Zawodnik, który zamierza wykonać rzut wolny ma prawo wyboru sposobu gry. Może rozpocząć od razu, nie czekając na gwizdek, lub poprosić sędziego, by odsunął zawodników drużyny przeciwnej i wznovił grę „na gwizdek”. Tylko zawodnik zamierzający wykonać rzut wolny może poprosić sędziego o wznovienie gry „na gwizdek”. Nie może o to poprosić bramkarz i zawodnik drużyny broniącej i nie może zawodnik atakujący, który jest daleko od piłki.

Jak powinien zachować się „mur” przy wykonywaniu rzutu wolnego?

Żaden zawodnik nie może przeszkadzać wznovienia gry. Stanie nad piłką, by utrudnić i zmusić przeciwników do wzięcia „gry na gwizdek”, jest niedozwolone. Zawodnik powinien odsuwać się od piłki, jeśli przeciwko jego drużynie wyznaczono rzut wolny. W momencie, gdy przeszkodzi wznovianie gry przeciwnikom, sędziowie mają prawo nałożyć karę 2 minut na zawodnika. W momencie, gdy sędziowie zadecydują grę „na gwizdek” gra nie zostanie wznoviona dopóki drużyna broniąca nie będzie odsunięta na odpowiednią odległość (5 metrów).

Czy jest obowiązek posiadania jednakowych strojów z numerami?

Tak, jest taki obowiązek. Ułatwia to grę nie tylko samym zainteresowanym drużynom, ale także prowadzenie sprawozdań pomocowych.